

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
					1
				0	
0	1	1	0	1	
			1		
		2	1		

BULMACA 2 - 6x6

0				0	1
2		2			
			0	0	2
					2
0			2		

BULMACA 3 - 6x6

		1	1		
1	1			1	
	1			0	
1			2		
	1	0			

BULMACA 4 - 6x6

0					2
1		2	0		
				0	
1	1		2		
1		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0		★
		★			1
	★			0	
0	1	1	0	1	★
		★	1		
	★	2	1	★	

6x6 Çözüm 2

0		★		0	1
2	★	2			★
★			0	0	2
					★
			★		2
0		★	2		★

6x6 Çözüm 3

	★	1	1		★
1	1		★	1	
★	1			0	
1		★	2		
			★		
★	1	0		★	

6x6 Çözüm 4

0				★	2
1	★	2	0		★
		★		0	
★					
1	1		2	★	
1	★	2	★		