

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0				
	2		1		
1		1	1		
		2	1		
	3				1

BULMACA 2 - 6x6

		1			
0		2		1	
					1
		1	1		
1		1			1
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1				0
				0	0
2			0		0
			2		
	2				
			1	1	

BULMACA 4 - 6x6

		1		2	
	1			0	1
					0
0	1				2
			1	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0			★	
★	2	★	1		
1		1	1		
			★		
	★	2	1		★
★	3	★			1

6x6 Çözüm 2

	★	1			★
0		2	★	1	
		★			1
★		1	1		★
1		1	★		1
0				★	

6x6 Çözüm 3

	1	★			0
★				0	0
2	★		0		0
			2	★	
★	2		★		
	★		1	1	★

6x6 Çözüm 4

	★				
★		1	★	2	★
	1			0	1
	★				0
0	1			★	2
		★	1	2	★