

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
			2		
0	1	1			
		2		3	
1	1				
		0		2	

BULMACA 2 - 6x6

	0	2		2	
3		1	0	1	
	2	1			
1			1		

BULMACA 3 - 6x6

1				1	0
			2		2
	1				
		1	1		
	3	1			0

BULMACA 4 - 6x6

	2				
2			1		
0	1	2		2	
1				0	
					0
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		0
		★	2		
0	1	1		★	
	★	2	★	3	
1	1			★	
★		0		2	★

6x6 Çözüm 2

	0	2	★	2	★
		★			
★					
3	★	1	0	1	
★	2	1		★	
1		★	1		

6x6 Çözüm 3

1	★			1	0
		★	2	★	2
	1				★
	★	1	1		
★	3	1	★		0
	★				

6x6 Çözüm 4

★	2			★	
2	★		1		
0	1	2	★	2	★
1		★		0	
★					0
	★				0