

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				0
1	1				
	1	1			2
		1			
	2			2	
					1

BULMACA 2 - 6x6

1	0				
	3		2		
2		2		0	
		1			
	0				
			0		0

BULMACA 3 - 6x6

				1	
		2		0	
1				0	
	1				0
1					
1				1	0

BULMACA 4 - 6x6

				1	
	0			1	
	2				0
1		2			
1	1				
		0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1				0
1	1	★			
	1	1		★	2
	★	1			★
★	2		★	2	
				★	1

6x6 Çözüm 2

1	0		★		
★	3	★	2		★
2	★	2		0	
		1	★		
	0			★	
★			0		0

6x6 Çözüm 3

★				1	★
	★	2		0	
1		★		0	
★	1		★		0
1				★	
1	★			1	0

6x6 Çözüm 4

★				1	★
	0		★	1	
	2	★			0
1	★	2			
1	1				★
★		0	1	★	