

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
			3		1
		1		2	
1	0	0	2		
0					2

BULMACA 2 - 6x6

		1		0	1
	3				
				0	1
1		1			
		0			
1					2

BULMACA 3 - 6x6

1					1
	2		1	1	
		3			
1	2				
	0	0			1

BULMACA 4 - 6x6

		1			1
	2	1		1	
				2	
					2
0		0	0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		0
	★		3	★	1
★		1	★	2	
1	0	0	2		★
0			★		2
					★

6x6 Çözüm 2

	★	1		0	1
★	3				★
	★			0	1
1		1	★		
★		0			★
1				★	2

6x6 Çözüm 3

1		★			1
★	2		1	1	★
	★	3	★		
1	2	★			
★					
	0	0		★	1

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	1
★	2	1		1	
		★			
			★	2	★
	★				2
0		0	0	1	★