

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1	0	1
	1	2		1	
	2				
1		3			
			1		

BULMACA 2 - 6x6

0					
		1		1	
	2			2	
2				0	
		2		0	0
					0

BULMACA 3 - 6x6

				0	
		2	0		
				1	
		1			1
2		3			
0				0	0

BULMACA 4 - 6x6

		3			
			4		
1		2		2	0
		0	1	1	0
2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	1	0	1
★	1	2		1	★
	2	★			
1	★	3	★		
				★	
		★	1		

6x6 Çözüm 2

0				★	
	★	1		1	
★	2		★	2	★
2		★		0	
★		2		0	0
		★			0

6x6 Çözüm 3

		★		0	
		2	0		★
		★		1	
★		1		★	1
2	★	3	★		
0		★		0	0

6x6 Çözüm 4

	★	3	★		
		★	4	★	
1		2	★	2	0
★		0	1	1	0
2				★	
★					