

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				0
	2				
		1			
1		3			0
1	2				
			0	1	

BULMACA 2 - 6x6

1			0		
0	1	1	0		
			2		2
		1			
		2			
0					

BULMACA 3 - 6x6

2		2		2	0
	2	0	3		
	0			2	
1	1				

BULMACA 4 - 6x6

	0	1			
					1
			0		
	1	0	2		
				2	1
1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0				0
★	2	★			
		1		★	
1	★	3	★		0
1	2	★			
★			0	1	★

6x6 Çözüm 2

1	★		0		
0	1	1	0		★
		★	2	★	2
★		1			
	★	2	★		
0					★

6x6 Çözüm 3

2	★	2	★	2	0
★	2	0	3	★	
	0		★	2	
					★
1	1	★			
★					

6x6 Çözüm 4

	0	1	★		
★					1
	★		0		★
	1	0	2	★	
			★	2	1
1	★			1	★