

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				1
				1	1
		2		1	
0	2				
			3		1

BULMACA 2 - 6x6

0		0	0		
1		0	1		2
	2		0	2	
			2		

BULMACA 3 - 6x6

				2	
					2
1				1	1
	1		1	1	
	1				1
	1				

BULMACA 4 - 6x6

		1		1	
		0			1
	0			2	0
1				0	
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0			★	1
		★		1	1
	★	2		1	★
0	2		★		
	★		3	★	1
			★		

6x6 Çözüm 2

0		0	0		★
	★				
1		0	1	★	2
★	2		0	2	★
	★				
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

★				2	★
				★	2
1	★			1	1
	1		1	1	★
★	1		★		1
	1	★			

6x6 Çözüm 4

	★	1		1	★
★					
		0		★	1
	0		★	2	0
1		★		0	
★	1	1			★