

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
2		1			
		0		2	
		1		1	
	1				
1			2		1

BULMACA 2 - 6x6

				2	
				1	
			1		
0					0
0	0		1	0	
0				2	

BULMACA 3 - 6x6

			2		
0		1			
		1		3	
		0			2
		0	0		
1		1			

BULMACA 4 - 6x6

1				1	
	3				
		2	1		
				1	
			2	1	0
	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0		
2	★	1		★	
		0		2	★
		1	★	1	
★	1				
1		★	2	★	1

6x6 Çözüm 2

			★	2	★
★				1	
	★		1	★	
0		★			0
0	0		1	0	
0			★	2	★

6x6 Çözüm 3

		★	2	★	
0		1			
		1	★	3	★
★		0		★	2
		0	0		
1	★	1			★

6x6 Çözüm 4

1			★	1	
★	3	★			
	★	2	1		★
			★	1	
		★	2	1	0
	0			★	1