

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
2	1			0	
	2	2		2	0
		2			1
					0

BULMACA 2 - 6x6

2					
		1	0		
1			2		2
		1		1	
	1	0	1		

BULMACA 3 - 6x6

1		1			
	1	0	1	0	
	1				
2			0		1
			0		

BULMACA 4 - 6x6

	0				
			1		
		0	0		1
2			1		1
			0	1	
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
2	1	★		0	
★	2	2	★	2	0
	★	2		★	1
		★			
					0

6x6 Çözüm 2

2	★				
★		1	0		★
1		★	2	★	2
		1	★	1	
★	1	0	1		★

6x6 Çözüm 3

1	★	1			★
	1	0	1	0	
★	1		★		
				★	
2	★		0		1
★			0		★

6x6 Çözüm 4

	0		★		
★			1		★
		0	0		1
2	★		1	★	1
★			0	1	
		★	1		★