

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1				
0	1	2		2	
				0	2
		3	0	1	

BULMACA 2 - 6x6

		2			0
0					
	1		1		
					2
	2				0
2		1			0

BULMACA 3 - 6x6

1				1	
1		1		1	1
1			1		2
			0		
	2				

BULMACA 4 - 6x6

		0			2
		1	1		
	1	2		1	
			0		0
2		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1			★	
	★				
0	1	2	★	2	★
		★		0	2
	★	3	0	1	★
		★			

6x6 Çözüm 2

	★	2	★		0
0					
	1	★	1		★
				★	2
★	2		★		0
2	★	1			0

6x6 Çözüm 3

1	★			1	★
1		1	★	1	1
★					
1			1	★	2
			0		★
★	2	★			

6x6 Çözüm 4

		0		★	2
	★	1	1		★
	1	2	★	1	
		★			
★			0		0
2	★	1		★	