

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		1		2	
					2
	2			1	
		1	1	0	
2					0

BULMACA 2 - 6x6

		0	0	1	0
2			1		
			0		
			1		
1				2	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

					1
2		1			
	1				
	0	0			0
	1			2	0
			3		

BULMACA 4 - 6x6

	1			0	
		1			
	0				
0	0			2	0
	1				
			1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		1	★	2	★
	★				2
	2	★		1	★
★		1	1	0	
2			★		0
★					

6x6 Çözüm 2

★		0	0	1	0
2			1	★	
★			0		
	★		1		
1			★	2	★
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

★					1
2	★	1			★
	1			★	
	0	0			0
★	1		★	2	0
		★	3	★	

6x6 Çözüm 4

	1	★		0	
★		1			★
	0			★	
0	0		★	2	0
	1	★			
★			1	★	1