

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			1
	2		1		0
				0	1
2					
		1			
1					0

BULMACA 2 - 6x6

2		1			1
	2		1		
	0				1
			3		2
	0	1			

BULMACA 3 - 6x6

	0			2	
				1	
	1		1		2
	1	0	0		
					2
		0			

BULMACA 4 - 6x6

					1
	2	0	1		
2	0				
		1	2		
	0			1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2		★	1
	2	★	1		0
★				0	1
2					★
★		1		★	
1		★			0

6x6 Çözüm 2

			★		
2	★	1			1
★	2		1		★
	0		★		1
		★	3	★	2
	0	1			★

6x6 Çözüm 3

	0		★	2	★
		★		1	
★	1		1	★	2
	1	0	0		★
	★				2
		0			★

6x6 Çözüm 4

	★				1
★	2	0	1		★
2	0		★		
★		1	2	★	
		★			
	0		★	1	0