

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			1
1	1				0
1					
				1	0
	0				
	1	0			

BULMACA 2 - 6x6

1	1		1	2	
0	0				
		1			
		1	2		
	2				0

BULMACA 3 - 6x6

	0	1			
	3				2
3		2	0		
		0	0		
	0	1			

BULMACA 4 - 6x6

0	0	1			
1	0				
			1		
				2	
				1	2
			1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		★	1
1	1		★		0
1	★				
		★		1	0
	0			★	
★	1	0			★

6x6 Çözüm 2

★					
1	1	★	1	2	★
0	0			★	
		1	★		
	★	1	2		
★	2		★		0

6x6 Çözüm 3

	0	1			★
★	3	★			2
3	★	2	0		★
★		0	0		
	0	1		★	
		★			

6x6 Çözüm 4

0	0	1	★		
1	0				
★			1	★	
		★		2	★
			★	1	2
	★		1	1	★