

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				1	
			3		
0		1		1	
		3			0
	3			0	0

BULMACA 2 - 6x6

	2				
	1				1
			1	2	
	2	0			3
			0		
		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

			1		0
	1				1
			0		
	3		0		
		2	0		2
			1		

BULMACA 4 - 6x6

				1	
1			0		
0	2	0			3
		1	0		
			0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0				1	★
			★		
		★	3	★	
0		1		1	
	★	3	★		0
★	3	★		0	0

6x6 Çözüm 2

★	2	★			
	1		★		1
	★		1	2	★
	2	0		★	3
	★		0		★
		0	0		

6x6 Çözüm 3

		★	1		0
	1			★	1
	★		0		
★	3		0		★
	★	2	0		2
		★	1		★

6x6 Çözüm 4

				★	
		★		1	
1	★		0		★
0	2	0		★	3
	★	1	0		★
★			0	0	