

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2			0	
	0				
		1	1		
			2		0
		3		2	0
					1

BULMACA 2 - 6x6

			1		
					0
		1	1		0
	2			1	0
		2		0	
			1		

BULMACA 3 - 6x6

			1		
		1	1		
		1			
0	2			1	1
0	2				0

BULMACA 4 - 6x6

		2			1
		0		2	
1			1		
			2		0
0	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★		0	
	0				★
		1	1	★	
		★	2		0
	★	3	★	2	0
				★	1

6x6 Çözüm 2

	★		1	★	
		★			0
		1	1		0
★	2		★	1	0
	★	2		0	
		★	1		★

6x6 Çözüm 3

		★	1		
★		1	1	★	
	★	1			★
0	2		★	1	1
	★				
0	2	★			0

6x6 Çözüm 4

	★	2	★		1
★		0		2	★
1			1	★	
		★	2		0
0	0		★		1
					★