

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
1					
1		1	1	0	1
					0
	1	1			
	1				

BULMACA 2 - 6x6

					0
1	0		1		
2		3			
	3	0		1	
			0	0	

BULMACA 3 - 6x6

			1		
1				1	
1				1	
	2	0		0	1
	2	1			

BULMACA 4 - 6x6

	1	1			
2			2		
		1	1	1	
		3			
			0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		★	
1					★
1	★	1	1	0	1
			★		0
★	1	1		★	
	1	★			

6x6 Çözüm 2

★					0
1	0		1	★	
		★			
2	★	3	★		
★	3	0		1	★
	★		0	0	

6x6 Çözüm 3

★			1	★	
1		★		1	
1	★			1	★
	2	0		0	1
	★				
★	2	1	★		

6x6 Çözüm 4

★	1	1			★
2		★	2	★	
★		1	1	1	
	★	3	★		
		★			
			0	0	0