

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
	2		2		
				2	
			1	0	2
		1			
	0	0			2

BULMACA 2 - 6x6

	1	2			
2		2	0	1	
				0	
	1			1	
	0		1		

BULMACA 3 - 6x6

0	2		1		
			1		2
	0	0			
					2
	0	0	1		

BULMACA 4 - 6x6

	2				
1			1		1
1	0	1			
		0	0	1	
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★		
★	2		2	★	
	★			2	★
		★	1	0	2
		1			★
	0	0		★	2

6x6 Çözüm 2

★	1	2	★		
		★			
2	★	2	0	1	★
★				0	
	1	★		1	
	0		1	★	

6x6 Çözüm 3

0	2	★	1		★
	★		1	★	2
★					
	0	0			★
			★		2
	0	0	1		★

6x6 Çözüm 4

	★				
★	2				★
1		★	1		1
1	0	1		★	
★		0	0	1	
	★		0		★