

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			1	0
	0	1	2		
	0				1
	3			1	
					1

BULMACA 2 - 6x6

		3			
1	2		3	0	
	1			2	
0	0	1	0		

BULMACA 3 - 6x6

	1	0		1	
		2		2	1
	1	1			
	2		2	1	

BULMACA 4 - 6x6

0			1	2	
					3
	0			2	
					2
				1	
0	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
	1	★		1	0
	0	1	2	★	
	0		★		1
★	3	★		1	★
	★				1

6x6 Çözüm 2

	★	3	★		
1	2	★	3	0	
★	1		★	2	
				★	
0	0	1	0		★
		★			

6x6 Çözüm 3

	1	0		1	★
	★	2	★	2	1
	1	1		★	
★	2	★	2	1	
			★		
					★

6x6 Çözüm 4

0		★	1	2	★
				★	3
	0			2	★
★					2
	★			1	★
0	1	1	★		