

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	0			1
2				1	
			1	1	
2	1				
	1			1	

BULMACA 2 - 6x6

	2				
		2		2	
0		1		0	
0			2		
	0			1	
					0

BULMACA 3 - 6x6

	2				
2	0				
	2				
		1		0	
		1		2	
	0	0			1

BULMACA 4 - 6x6

0					
0			1	2	
				0	1
		1			
		1			
0	1			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	0		★	1
★					
2			★	1	
★			1	1	★
2	1	★			
★	1		★	1	

6x6 Çözüm 2

★	2			★	
	★	2	★	2	
0		1		0	
0		★	2		★
	0		★	1	
★					0

6x6 Çözüm 3

★	2	★			
2	0			★	
★	2				★
	★	1		0	
		1	★	2	
	0	0		★	1

6x6 Çözüm 4

0				★	
0		★	1	2	★
	★			0	1
★		1	★		
		1			★
0	1	★		0	