

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		1			
		1			
			2		
		3	0	2	
	3				1
	0	2			

BULMACA 2 - 6x6

	1				
				1	1
1					
1		0			
	1		0		
	1		1	1	

BULMACA 3 - 6x6

	1				
	0	1			2
		2		3	
1					
1					1
	1				0

BULMACA 4 - 6x6

	1				
2	0	0	1		
		0			
2		2			2
0	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		1	★		
		1			
		★	2	★	
	★	3	0	2	★
★	3	★			1
	0	2	★		

6x6 Çözüm 2

★	1				★
			★	1	1
1	★				
1		0		★	
★	1		0		
	1	★	1	1	★

6x6 Çözüm 3

	1	★			
	0	1		★	2
★		2	★	3	★
1		★			
1				★	1
★	1				0

6x6 Çözüm 4

		★			
★	1		★		
2	0	0	1		
★		0			★
2	★	2		★	2
0	2	★			