

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					1
			0		
0	1	0			
1	0			2	
	2				0

BULMACA 2 - 6x6

		0			
1		1		1	2
		1			2
	1	0	0		
				1	

BULMACA 3 - 6x6

		2		2	
		0			
			0		
			0	0	1
2	1				1
		1			

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
2					
			2		1
1			1		1
	0				
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★			1
★			0		★
	★				
0	1	0		★	
1	0		★	2	
★	2	★			0

6x6 Çözüm 2

★		0			★
1		1	★	1	2
					★
	★	1		★	2
	1	0	0		
★				1	★

6x6 Çözüm 3

	★	2	★	2	
		0		★	
			0		★
★			0	0	1
2	1	★			1
★		1			★

6x6 Çözüm 4

★	1				0
2			★		
★			2	★	1
1		★	1		1
	0				★
★	1	1	★		