

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			0		
	2		0	1	
3			0	1	
	3		1		
					1

BULMACA 2 - 6x6

	1				0
		3			1
	2		1		1
0	1		0		
1					

BULMACA 3 - 6x6

		1	1		2
		1	1		
	1				
	1			0	1
		1		1	

BULMACA 4 - 6x6

					1
			1		0
1		1			0
				0	
1				2	
	1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		0		
				★	
★	2		0	1	
3	★		0	1	★
★	3	★	1		
				★	1

6x6 Çözüm 2

★	1		★		0
		★			
	★	3		★	1
	2	★	1		1
0	1		0		★
1	★				

6x6 Çözüm 3

		★			
		1	1	★	2
	★	1	1		★
	1		★		
	1	★		0	1
★		1		1	★

6x6 Çözüm 4

				★	1
★			1		0
1		1	★		0
	★			0	
1		★		2	★
★	1		1	★	