

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		1			
	2		0	2	
0					
0	0	1			
0			2		

BULMACA 2 - 6x6

			1		2
	3		1		
				1	1
		0			
	0	1			
		0			0

BULMACA 3 - 6x6

				2	
0			1		
			0	0	
	2		2	0	1
	1			2	

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
	2			2	
		2			
2	1				
	1	1	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	1		★	
★	2		0	2	★
		★			
0			★		
0	0	1			
0		★	2	★	

6x6 Çözüm 2

	★		1	★	2
	3	★	1		★
	★			1	1
		0		★	
	0	1	★		
★		0			0

6x6 Çözüm 3

				★	
			★	2	
0			1		★
	★		0	0	
	2	★	2	0	1
★	1		★	2	★

6x6 Çözüm 4

	1		★		0
	★				
	2	★		2	★
★		2		★	
2	1	★			
★	1	1	0		0