

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					1
1	0	1			
	3				
3		2			
		1	1		
	1				

BULMACA 2 - 6x6

	1			2	
1	0				1
	3			1	0
					0
	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

	2		2	0	
	0	3		2	
1			2		1
		1			1

BULMACA 4 - 6x6

				1	
1		0	2		1
0				2	
	1			1	
	1			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		1
1	0	1			★
★	3	★			
3	★	2			
★		1	1	★	
	1	★			

6x6 Çözüm 2

★	1		★	2	★
1	0				1
				★	
★	3	★		1	0
	★				0
	1		1	★	

6x6 Çözüm 3

★					
	★				
	2	★	2	0	
	0	3	★	2	★
1		★	2		1
★		1		★	1

6x6 Çözüm 4

	★			1	★
★					
1		0	2	★	1
0			★	2	
	1	★		1	★
★	1			0	