

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		2		
				2	
	2				
			0		
		0	0		2
	0	0	0		

BULMACA 2 - 6x6

			0		
2		0	2		
		1			
				0	
0					0
1		2			1

BULMACA 3 - 6x6

1			2		1
	1				
	1		2		
	1		3		0
				1	0

BULMACA 4 - 6x6

			1		
1	0		2		
		2			
1	2			0	0
2					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	2	★	2	★	
	★			2	
	2			★	
	★		0		★
★		0	0		2
	0	0	0		★

6x6 Çözüm 2

★			0		★
2		0	2	★	
★		1	★		
				0	
0		★			0
1	★	2		★	1

6x6 Çözüm 3

1	★		2	★	1
	1		★		
★	1		2		★
			★		
	1	★	3		0
			★	1	0

6x6 Çözüm 4

		★	1		★
1	0		2	★	
★		2	★		
1	2	★		0	0
2	★				0
★					