

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
				1	1
			2		
1		2	0		1
0	2		2		

BULMACA 2 - 6x6

1				1	
			1	1	
	0		0		2
	1		2		
0					
			2		

BULMACA 3 - 6x6

		0		0	1
		0		2	
0					
		3		2	0
					1
		1			

BULMACA 4 - 6x6

					0
		1			
	2	0	0	0	2
3		2			
	3			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
			★	1	1
		★	2		
					★
1	★	2	0		1
0	2	★	2	★	

6x6 Çözüm 2

1			★	1	
★			1	1	★
	0		0		2
	1	★	2		★
0			★		
	★		2	★	

6x6 Çözüm 3

★		0		0	1
		0		2	★
0				★	
	★	3	★	2	0
		★			1
★		1			★

6x6 Çözüm 4

	★				0
		★			
		1			★
★	2	0	0	0	2
3	★	2			★
★	3	★		0	