

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
				1	1
					2
		2	0		
			2		1
0					0

BULMACA 2 - 6x6

0		2			
			2		
2			0		
			1		2
	0		0	3	
					2

BULMACA 3 - 6x6

1					
	1			0	
2					
		2	0		
1			2		2
			0		0

BULMACA 4 - 6x6

2		1			
			0		
1				0	
	0			2	
			1		1
	0		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0	1	★
		★		1	1
				★	2
	★	2	0		★
		★	2		1
0			★		0

6x6 Çözüm 2

0		2	★		
		★	2		★
2	★		0		
★			1	★	2
	0		0	3	★
				★	2

6x6 Çözüm 3

1			★		
★	1			0	
2		★			
★		2	0		★
1		★	2	★	2
	★		0		0

6x6 Çözüm 4

2	★	1		★	
★			0		
1		★		0	
	0		★	2	★
★			1		1
	0		1	★	