

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			2
	0				
	2		1		
				0	1
	2	1		2	
1					

BULMACA 2 - 6x6

	2		2		
		2			0
					0
1	1	0			
		1			
		1		2	

BULMACA 3 - 6x6

	2			0	
		2	0		
				0	
		2		0	
	2			2	0
		1			

BULMACA 4 - 6x6

2		1			
	2	0			0
		0		0	
2					
	2	2		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		★	2
	0				★
	2	★	1		
	★			0	1
	2	1	★	2	★
1	★				

6x6 Çözüm 2

	2	★	2	★	
	★	2			0
★					0
1	1	0			
	★	1			
★		1	★	2	★

6x6 Çözüm 3

★	2	★		0	
		2	0		★
		★		0	
	★	2		0	
	2		★	2	0
	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

2	★	1		★	
★	2	0			0
		0		0	
2	★				
★	2	2	★	2	★
		★			