

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				0
				0	
1				0	
0	2		0	2	
			1		
			0		

BULMACA 2 - 6x6

	0	2			
	3		3		1
					0
	2			1	
				1	
	1			0	

BULMACA 3 - 6x6

1					1
	2			2	
				0	
0	2				
			0	1	
	2	0			

BULMACA 4 - 6x6

	0				0
			2		1
1					
					0
1		1		1	1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★		0
		★		0	
1	★			0	
0	2		0	2	★
	★		1	★	
★			0		

6x6 Çözüm 2

	0	2	★		
★	3	★	3	★	1
	★				0
	2		★	1	
	★			1	★
	1			0	

6x6 Çözüm 3

1				★	1
★	2		★	2	
	★			0	
0	2				★
	★		0	1	
★	2	0		★	

6x6 Çözüm 4

	0		★		0
★			2	★	1
1		★			
	★				0
1		1	★	1	1
★				1	★