

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				2	
0	1				
	0				2
		1			
	1		1		2
0					

BULMACA 2 - 6x6

2		2			
				1	0
1					2
	1		2		
	1		1	0	

BULMACA 3 - 6x6

					1
0		1	1		
				1	
		2		1	
	3		2		2
1					

BULMACA 4 - 6x6

		1	0		
				1	
1	0				2
0					
			1	1	
	1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	2	★
0	1	★			
	0			★	2
★		1			★
	1	★	1		2
0					★

6x6 Çözüm 2

2	★	2	★		
★				1	0
1				★	2
	1	★	2		★
			★		
★	1		1	0	

6x6 Çözüm 3

		★			1
0		1	1		★
			★	1	
	★	2		1	
★	3	★	2	★	2
1					★

6x6 Çözüm 4

	★	1	0		★
★				1	
1	0			★	2
0					★
		★	1	1	
★	1		1	★	