

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			0
			4		
	0	2			1
	0			1	
	1		1	0	

BULMACA 2 - 6x6

	2			0	0
1		2			0
					1
1					1
		1	0		

BULMACA 3 - 6x6

			0		
			2		1
		0	2		2
1		1		2	
0				1	

BULMACA 4 - 6x6

	1		2		
					0
				1	1
0	1	0			
1		2	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
★		2	★		0
		★	4	★	
	0	2	★		1
	0			1	★
	1	★	1	0	

6x6 Çözüm 2

★	2	★		0	0
1		2	★		0
	★				
				★	1
1		★			1
★		1	0		★

6x6 Çözüm 3

★			0		★
		★	2		1
			★		
		0	2	★	2
1	★	1		2	★
0			★	1	

6x6 Çözüm 4

	1	★	2	★	
★					0
			★	1	1
0	1	0			★
1	★	2	1	★	
		★			