

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
	0				
1					0
		1	1	0	0
					0
		2	1		

BULMACA 2 - 6x6

	3			1	
					1
		1	1		
	1		1		
0	0		1	0	

BULMACA 3 - 6x6

			0		
	1	0			3
			0	0	2
1	0		0		
			2		

BULMACA 4 - 6x6

	0				
			2		
	1				1
2					
	2	0	2		1
2					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				2	★
	0			★	
1			★		0
★		1	1	0	0
		★			0
	★	2	1	★	

6x6 Çözüm 2

★	3	★		1	★
	★				1
		1	1	★	
	1	★	1		★
0	0		1	0	
			★		

6x6 Çözüm 3

	★		0		★
	1	0		★	3
					★
★			0	0	2
1	0		0		★
		★	2	★	

6x6 Çözüm 4

	0		★		
		★	2		★
★	1				1
2			★		
★	2	0	2	★	1
2	★				0