

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		1			
	1	0	0		1
				1	
	3				2
2				2	

BULMACA 2 - 6x6

0				0	
				1	
	1	1			
	1	1		0	0
				0	
				1	

BULMACA 3 - 6x6

		1		3	
		1			
	1		1	1	0
				0	
0	0		0		

BULMACA 4 - 6x6

		2			
0			2		
0	1				
		0	1	0	
	1	1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	1		★	
	1	0	0		1
					★
	★			1	
★	3			★	2
2	★			2	★

6x6 Çözüm 2

0		★		0	
	★			1	★
	1	1	★		
★	1	1		0	0
		★		0	
	★			1	★

6x6 Çözüm 3

★		1	★	3	★
	★	1		★	
	1		1	1	0
			★		
		★		0	
0	0		0		★

6x6 Çözüm 4

	★	2		★	
0		★	2		★
0	1		★		
	★				
		0	1	0	
★	1	1	★		0