

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	0	
	1				
1			1	0	
		1		3	
2			2		2

BULMACA 2 - 6x6

			1	0	
		1		0	
				2	
0		0			
		1		3	
		0			1

BULMACA 3 - 6x6

	1		0	0	
			1		
		3	1		
0	1				
1				0	0

BULMACA 4 - 6x6

				1	
0	2				1
0		2			
				1	
				0	
			0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★			1	0	
	1	★			
1			1	0	
★		1	★	3	★
2	★		2	★	2

6x6 Çözüm 2

		★	1	0	
★		1		0	
	★			2	★
0		0		★	
		1	★	3	
★		0		★	1

6x6 Çözüm 3

★	1		0	0	
		★	1		★
	★	3	1	★	
		★			
0	1		★		
1	★			0	0

6x6 Çözüm 4

	★			1	★
0	2	★			1
0		2	★		
	★			1	★
		★		0	
★			0	0	0