

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			1	
1				0	2
0	0				
				1	
		1			
	2			2	

BULMACA 2 - 6x6

	1		0	0	
			1		
	0	1			0
0					
1		3		2	

BULMACA 3 - 6x6

	0			2	
	1		3		
	2		0	2	
					2
		0			
0		0			

BULMACA 4 - 6x6

	1				
	0			1	
0				2	
			2	0	2
				2	
0				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1			1	★
1		★		0	2
0	0				★
				1	
	★	1		★	
★	2		★	2	

6x6 Çözüm 2

★	1		0	0	
		★	1		★
				★	
	0	1			0
0		★			
1	★	3	★	2	★

6x6 Çözüm 3

	0		★	2	
	1	★	3	★	
★	2		0	2	★
	★				2
		0			★
0		0		★	

6x6 Çözüm 4

★	1			★	
	0			1	
0			★	2	★
	★		2	0	2
			★	2	★
0		★		0	