

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			0		
2			1		
			1	3	
	2	1	1		
			0		0

BULMACA 2 - 6x6

	3			1	
2			0		1
0	1	0			0
0					
		3			

BULMACA 3 - 6x6

0				1	1
1			1		
					1
1					
		1			
	1		1		0

BULMACA 4 - 6x6

		1			
		0	0		
			0		
1			2	0	0
	1				
	0		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1			0		
★					
2	★		1	★	
		★	1	3	★
★	2	1	1	★	
	★		0		0

6x6 Çözüm 2

★	3	★		1	★
2	★		0		1
0	1	0			0
0				★	
		★			
	★	3	★		

6x6 Çözüm 3

0			★	1	1
1	★		1		★
		★			1
1			★		
★		1		★	
	1	★	1		0

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	
★		0	0		★
			0		
1		★	2	0	0
★	1		★		
	0		1		★