

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			0
	1	1			0
			3		
				2	
		0			
	0	0	1		

BULMACA 2 - 6x6

1					
		2			
			1		
		2		1	
1	1	1			
			1	0	0

BULMACA 3 - 6x6

			2		0
	1	2			
	0				
	0				2
				2	0
1			1		

BULMACA 4 - 6x6

			2		1
			0		
			1	1	
		2			1
		1			0
1			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		0
	1	1			0
		★	3	★	
			★	2	
★		0			★
	0	0	1	★	

6x6 Çözüm 2

1		★			
★		2		★	
		★	1		
	★	2		1	★
1	1	1	★		
★			1	0	0

6x6 Çözüm 3

		★	2		0
★	1	2	★		
	0				★
	0			★	2
		★		2	0
1	★		1	★	

6x6 Çözüm 4

		★	2	★	1
			0		
			1	1	★
	★	2	★		1
★		1			0
1		★	2	★	