

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
1	0	0			
0	0		0		
0					
		4			0
	3				

BULMACA 2 - 6x6

		1	0	2	
	1				2
		1			
	2			1	
					1
	1	1			

BULMACA 3 - 6x6

				0	
		0	0	2	
	1	1			2
1			1		
1				1	

BULMACA 4 - 6x6

	2		1		0
			2		2
				4	
		0	2		
1		1			
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				2	★
1	0	0		★	
0	0		0		
0		★			
	★	4	★		0
★	3	★			

6x6 Çözüm 2

	★	1	0	2	★
	1			★	2
★		1			
	2	★		1	★
	★				1
	1	1	★		

6x6 Çözüm 3

		★		0	
	★				
		0	0	2	★
★	1	1		★	2
1		★	1		
1	★			1	★

6x6 Çözüm 4

★	2	★	1		0
			2	★	2
			★	4	★
		0	2	★	
1	★	1			
0			★		