

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
	0	2			1
	1			2	
			2		
1	0	1			0

BULMACA 2 - 6x6

			2	2	
	1	3		1	1
				0	
0	0		0		
					2

BULMACA 3 - 6x6

	1				1
				1	1
		0	0		
1					2
0				1	
				2	

BULMACA 4 - 6x6

2		2			
		1	2		
	1		1	1	
	0				
0	0			3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
		0		★	
	0	2	★		1
	1	★		2	★
★			2	★	
1	0	1	★		0

6x6 Çözüm 2

				★	
		★	2	2	★
★	1	3	★	1	1
		★		0	
0	0		0		★
				★	2

6x6 Çözüm 3

	1			★	1
	★			1	1
★		0	0		★
1				★	2
0		★		1	
			★	2	★

6x6 Çözüm 4

2	★	2	★		
★		1	2	★	
	1	★	1	1	
	0				
				★	
0	0		★	3	★