

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				2	
			2		
	0	1	1		0
		0			2
		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

	1		2		
	1	2			0
1	1				1
		3		1	
				0	

BULMACA 3 - 6x6

			1		
	2				
		1			
1				1	0
	1	1		0	0
	1				

BULMACA 4 - 6x6

			1		
1	1	1	0		
	2		2		
				1	1
	0	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	2	★
		★	2		
	0	1	1		0
			★		
★		0		★	2
	★	1	0		★

6x6 Çözüm 2

	1	★	2	★	
★	1	2			0
1	1	★			1
					★
	★	3	★	1	
		★		0	

6x6 Çözüm 3

		★	1		★
★	2			★	
	★	1			
1			★	1	0
★	1	1		0	0
	1	★			

6x6 Çözüm 4

★			1	★	
	★				
1	1	1	0		★
★	2	★	2		
			★	1	1
	0	0			★