

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
		0	1	0	
1		2	0		
	2				
				2	
		0			1

BULMACA 2 - 6x6

				0	
	3			1	
		2	0	1	
		0			2
	2	0			
2					

BULMACA 3 - 6x6

1	1				
		3		2	0
			3		
1	0				0
	1				0

BULMACA 4 - 6x6

0				1	1
		0			
			0	1	
		0			
		2			1
1			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★		
		0	1	0	
1	★	2	0		★
	2	★			
			★	2	
★		0		★	1

6x6 Çözüm 2

	★			0	
	3	★		1	★
	★	2	0	1	
		0		★	2
★	2	0			★
2	★				

6x6 Çözüm 3

1	1	★			
★					
	★	3	★	2	0
		★	3	★	
1	0				0
★	1		★		0

6x6 Çözüm 4

0			★	1	1
		0			★
	★		0	1	
		0		★	
★		2	★		1
1		★	2		★