

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
	0	0	2		
		1	0		
2					
		2		2	
1					1

BULMACA 2 - 6x6

		0	0		0
2			1		
		0	1		
					1
			2	0	
			0		

BULMACA 3 - 6x6

				2	
	0	0	2		
			0		
				1	
		3		2	
0	1	0			

BULMACA 4 - 6x6

				0	1
0			0	2	
			1		3
0				3	
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		
	0	0	2	★	
★		1	0		★
2		★			
★		2	★	2	
1				★	1

6x6 Çözüm 2

★		0	0		0
2	★		1	★	
		0	1		★
			★		1
		★	2	0	
★			0		★

6x6 Çözüm 3

			★	2	
	0	0	2	★	
★			0		
		★		1	★
	★	3	★	2	
0	1	0		★	

6x6 Çözüm 4

		★		0	1
0			0	2	★
	★		1	★	3
0				3	★
				★	
★	1	1	★		