

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0	0			
				2	
0			2	1	
2					
		1			
			1		0

BULMACA 2 - 6x6

	0				
				2	
			1	1	
	1			0	
	2				1
1	0			2	

BULMACA 3 - 6x6

					0
	0	1	2		
		1		2	1
	0				
				1	1
			1		

BULMACA 4 - 6x6

	1				
			1	0	1
	3			2	
1	1				
			0		0
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0	0		★	
			★	2	
0		★	2	1	★
2	★				
★		1		★	
		★	1		0

6x6 Çözüm 2

	0			★	
			★	2	
	★		1	1	★
	1			0	
★	2	★			1
1	0		★	2	★

6x6 Çözüm 3

		★			0
	0	1	2	★	
★		1	★	2	1
	0				★
		★		1	1
	★		1	★	

6x6 Çözüm 4

	1		★		
	★		1	0	1
★	3	★		2	★
1	1			★	
	★		0		0
★					0