

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				1
	0				
	1	0			2
		1		2	
			1		
	2			0	

BULMACA 2 - 6x6

2			1		0
	2	2			
			1		2
0		0	1		
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1				
1		0	0		
2				1	
		2			1
				0	1
	0				

BULMACA 4 - 6x6

	1	2			
				1	
	0		0		
0		0			
		2			
	2	0	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			1
	0				★
★	1	0		★	2
		1	★	2	
	★		1		★
	2	★		0	

6x6 Çözüm 2

2	★		1		0
★	2	2	★		
		★			
	★		1	★	2
0		0	1		★
0			★		

6x6 Çözüm 3

★	1			★	
1		0	0		
2	★			1	★
★		2	★		1
		★		0	1
	0				★

6x6 Çözüm 4

★	1	2	★		
		★		1	★
	0		0		
0		0			
	★	2	★		
★	2	0	2	★	