

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					1
0					
			1	2	
3			1		2
	3			1	0

BULMACA 2 - 6x6

	2		2		1
		2		1	
		0			
				1	
	1				0
	0		1		

BULMACA 3 - 6x6

			2		
0					
		2			
1				0	0
	2				0
2				0	0

BULMACA 4 - 6x6

1	1				
			1	1	
2					
			1	1	
2		1			
0				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0				★	1
0					
			★		
★			1	2	★
3	★		1	★	2
★	3	★		1	0

6x6 Çözüm 2

	2	★	2	★	1
	★	2		1	
★		0			★
			★	1	
	1	★			0
	0		1	★	

6x6 Çözüm 3

		★	2	★	
0					★
	★	2			
1		★		0	0
★	2		★		0
2	★			0	0

6x6 Çözüm 4

1	1	★			
★			1	1	★
2			★		
★			1	1	
2	★	1		★	
0			★	2	