

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	1	0		0	0
		3			0
			2		
			2		
	1			3	

BULMACA 2 - 6x6

0					
		2			0
			1		0
	1	2			
2					1
		1	0		

BULMACA 3 - 6x6

	1				
				1	1
			1		0
1			2		0
		2			
		1	2		

BULMACA 4 - 6x6

0	1		2	1	
					2
	1		1		
			2		
	1				
		0		0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
1	1	0		0	0
	★	3	★		0
		★	2		
			2	★	
★	1		★	3	★

6x6 Çözüm 2

0			★		
	★	2			0
		★	1		0
★	1	2		★	
2		★			1
★		1	0		★

6x6 Çözüm 3

★	1				★
			★	1	1
			1		0
1		★	2		0
★		2	★		
	★	1	2	★	

6x6 Çözüm 4

0	1	★	2	1	★
			★		2
	1		1		★
	★		2	★	
	1		★		
★		0		0	