

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	0	
2		1			
1				2	
	2	0			
2				2	
					1

BULMACA 2 - 6x6

1	0				
2					0
0	2	0			
1		2		4	
					2

BULMACA 3 - 6x6

0	1	0		1	
	2	0			
			1		1
0	2		1		

BULMACA 4 - 6x6

0	1				
			1		0
0					
1				2	
	1	1			
1				3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0	0	
2	★	1			★
1			★	2	
★	2	0		★	
2	★			2	
				★	1

6x6 Çözüm 2

1	0				★
★					
2	★				0
0	2	0		★	
1	★	2	★	4	★
				★	2

6x6 Çözüm 3

0	1	0		1	★
	★				
★	2	0		★	
			★		
	★		1		1
0	2	★	1		★

6x6 Çözüm 4

0	1		★		
	★		1		0
0				★	
1		★		2	
★	1	1		★	
1			★	3	★