

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	0
		1			
1			2		
	2	1			
		1	0	0	

BULMACA 2 - 6x6

1				2	
		0		0	
			0	0	
0	2	0			
		2			
		0			

BULMACA 3 - 6x6

1		2	0		
0			3		
0	0	3			
			2		
		2			
1					

BULMACA 4 - 6x6

0			2		
0				1	
		0	0		0
3					
	3		2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0	1	0
	★	1		★	
			★		
1		★	2		
★	2	1			★
	★	1	0	0	

6x6 Çözüm 2

1			★	2	★
★		0		0	
	★		0	0	
0	2	0			
	★	2	★		
★		0		★	

6x6 Çözüm 3

1	★	2	0		
0		★	3	★	
0	0	3	★		
		★	2		
★		2			★
1		★			

6x6 Çözüm 4

0		★	2		★
0			★	1	
★		0	0		0
3	★				
★	3	★	2	★	1