

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1			
			2		
	2		0	1	
1	1				
1					
			1	1	

BULMACA 2 - 6x6

	2		1		0
		2	2		
					0
					1
			2		
	1			1	1

BULMACA 3 - 6x6

0					
2		2		1	
			1	1	0
2					
			1		
1				1	

BULMACA 4 - 6x6

0	0	0			
				2	1
	0			2	
	3				1
		2			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	1	★		
	★		2	★	
★	2		0	1	
1	1	★			
1			★		
★			1	1	★

6x6 Çözüm 2

	2	★	1		0
	★	2	2	★	
			★		0
					1
		★	2		★
★	1		★	1	1

6x6 Çözüm 3

0					★
2	★	2	★	1	
★			1	1	0
2				★	
★			1		★
1			★	1	

6x6 Çözüm 4

0	0	0			★
			★	2	1
				★	
	0			2	★
★	3	★			1
	★	2		★	1